



جدول آنالیز میزان افزایش خدمات مشاوره تهیه طرح جامع شهرها (از تیپ ۱۲ به رویکرد نوین)

P	جمعیت شهر در زمان عقد قرارداد (طبق آخرین سرشماری رسمی یا حاصل برآورد نرخ رشد بین دو سرشماری رسمی)		
X	حق الزحمه نفر- ریال مطابق روش محاسبه متداول تیپ ۱۲ با تعدیل مربوطه (ارقام پایه طبق جدول پیوست)		
K	ضریب عمومی تعدیل حق الزحمه (ابلاغ سالانه متناسب با تورم رسمی کشور)		
R	ضریب تعدیل منطقه ای (طبق بخشنامه سالانه نظارت، ابلاغی توسط سازمان برنامه)		
H	ضریب ویژگی تاریخی شهر (۱۶۸ شهر دارای مصوبه شورایی)؛ شهر مرکز استان = ۱/۰۵ و سایر شهرهای تاریخی = ۱/۱۰		
افزایش حق الزحمه بر مبنای مصوبات موضوعی شورایی شهری و رویکرد نوین			
خدمات جدیدی که توسط مشاور شهرساز انجام می شود			
	درصد وزنی (شکست کار)	جمع	
A	۴٪	۲۴۷٪	۱ بسترسازی انجام کار متناسب با ویژگیهای شهر
	۴٪		۲ تدوین چشم انداز / چشم انداز سازی
	۲۰٪		۳ مطالعه نظامات فضایی/کالبدی؛ اسکان+بازآفرینی
	۶٪		۴ مطالعه حریم
	۱۲٪		۵ تحلیل یکپارچه
	۸٪		۶ تدوین دستورکار
	۸٪		۷ برنامه ریزی راهبردی توسعه فضایی (شهر و حریم)
	۱۸٪		۸ طرح توسعه فضایی-کالبدی شهر (الگوی ساختاری+کاربری+ ضوابط)
	۱۴٪		۹ طرح های موضوعی و موضوعی (شناسنامه و راهنما + ارزیابی و اطلاق طرحها با دستورکار)
	۵٪		۱۰ تدوین برنامه اجرا؛ نظارت و بازنگری (کالبدی/توسعه شهری)
خدمات جدیدی که توسط مشاوران همکار (سایر تخصصها) انجام می شود			
درصد وزنی (شکست کار)	جمع	درصد افزایش	
B	۱۰٪	۲۰۰٪	۱ پیوست محیط زیست
	۱۰٪		۲ پیوست اجتماعی و مشارکت
	۱۵٪		۳ پیوست اقتصادی/امالی/ظرفیتهای گردشگری
	۱۰٪		۴ مطالعه زیرساختها و تاسیسات
	۱۵٪		۵ نظام حمل و نقل و TOD
	۱۰٪		۶ هوشمندسازی و فناوری اطلاعات
	۱۵٪		۷ پدافند غیرعامل
	۱۵٪		۸ تدوین برنامه مدیریتی/امالی/مشارکتی
S ضریب راهبری و هماهنگی (درصد از قراردادهای مشاوران همکار)			
Y عبارت است از کل حق الزحمه قرارداد (بر حسب ریال)			
۲۶۷٪	میزان تعدیل مبلغ پایه با توجه به تغییرات شرح خدمات و مصوبات و... (بخش خدمات مشاور شهرساز و هماهنگی)		
۴	۲۶۷٪ * ۱.۵ = ۴ (توضیح: ضریب ۱/۵ در جدول شماره ۷ تیپ ۱۲ به ۴ تبدیل می شود)		
۴۶۷٪	میزان تعدیل مبلغ پایه با توجه به تغییرات شرح خدمات و مصوبات و... (شهرسازی و سایر تخصصها)		
۷	۴۶۷٪ * ۱.۵ = ۷ (توضیح: ضریب ۱/۵ در جدول شماره ۷ تیپ ۱۲ به ۷ تبدیل می شود)		
فرمول محاسبه حق الزحمه			
Y=P*X*K*R*H			